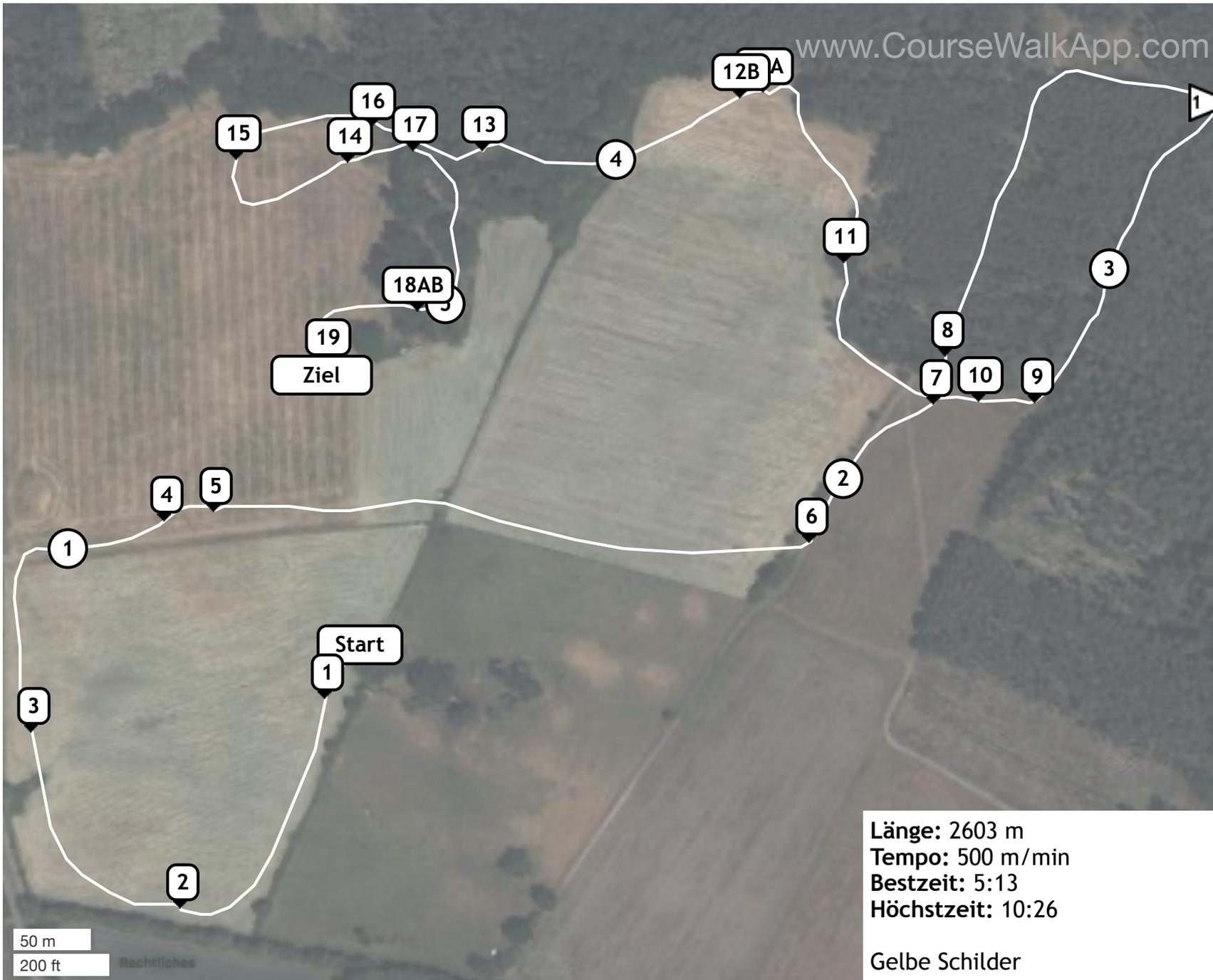


Krusemark (ID: 45485) - Gelände Kl.A**



- 1 Stamm
- 2 Rundes Dach
- 3 Dach
- 4 Tisch
- 5 Ecke/Alternative
- 6 Besen
- 7 Stammoxer
- 8 Aufsprung
- 1 Pflichttor
- 9 Hangab
- 10 Stamm
- 11 Tisch
- 12A Holzpferd
- 12B Holzpferd
- 13 Trakehner
- 14 Schatzkiste
- 15 Haus
- 16 Wassereinsprung
- 17 Stamm
- 18AB Coffin A/B
- 19 Schrägtisch

Länge: 2603 m
Tempo: 500 m/min
Bestzeit: 5:13
Höchstzeit: 10:26

Gelbe Schilder