

# 3. Hunterklasse Gelände - 80er



Streckenlänge:	1500 m
Tempo:	400 m/Min.
Bestzeit:	3:45 Min.
Höchstzeit:	7:30 Min.

## Hindernisse:

1. Overtüre aus dem Reitplatz
2. Kleine Hecke
3. Eiche an der Wellenbahn
4. Überbauter Graben
5. Billard Aufsprung
6. Euroforst 2000
7. Architekturbüro Herold
8. Riedeselsche Wegeschranke
9. Rick am Jägerhof
- Tor Auf dem Billard
10. Münsteraner Splittereiche
11. Henkelshof Futtertisch
12. Am Reitplatz
- Tor Durchs Heissner Wasser
13. Dicke Fichte an der Hofstraße
14. Schmalz Natursteine
15. Wasseraussprung

## Geld- und Ehrenpreise:



Abreiten  
Gelände

